

sussidiario delle discipline codice adozionale ambito antropologico:

978-88-8388-4634

Il nuovo progetto prevede lo sviluppo di ogni disciplina in un unico testo, che comprende sia la parte di studio che la parte esercitativa. Quest'ultima non viene sviluppata in un settore a parte, ma viene proposta unitamente all'argomento di studio in una logica di PASSO DOPO PASSO. L'adozione dell'ambito antropologico comprende il testo di STORIA, di GEOGRAFIA e l'ATLANTE. L'adozione effettuata in classe quarta prosegue poi nella classe quinta.

adozione ambito antropologico

per ogni alunno

per la classe

4



5



Libro in versione mista composto da libro cartaceo e contenuti digitali integrativi.

ON LINE vengono forniti:

- audiolibro • videolezioni in PowerPoint
- esercizi in formato digitale e materiali per la LIM
- versione digitale scaricabile in PDF • libro sfogliabile interattivo
- testi semplificati per DSA e BES.

Questi materiali sono fruibili sia su computer che tablet.

Ad ogni insegnante che adotta viene consegnato il **LIBRO SEMPLIFICATO**, con la stessa foliazione dei sussidiari, contenente gli stessi testi e la stessa parte esercitativa semplificata con caratteri ad alta leggibilità e ingranditi.

Metà
Prezzo ministeriale

sussidiario delle discipline codice adozionale ambito scientifico:

978-88-8388-4641

Il nuovo progetto prevede lo sviluppo di ogni disciplina in un unico testo che comprende sia la parte di studio che la parte esercitativa. Quest'ultima non viene sviluppata in un settore a parte, ma viene proposta unitamente all'argomento di studio in una logica di PASSO DOPO PASSO. L'adozione dell'ambito scientifico comprende il testo di MATEMATICA e di SCIENZE. L'adozione effettuata in classe quarta prosegue poi nella classe quinta.

adozione ambito scientifico

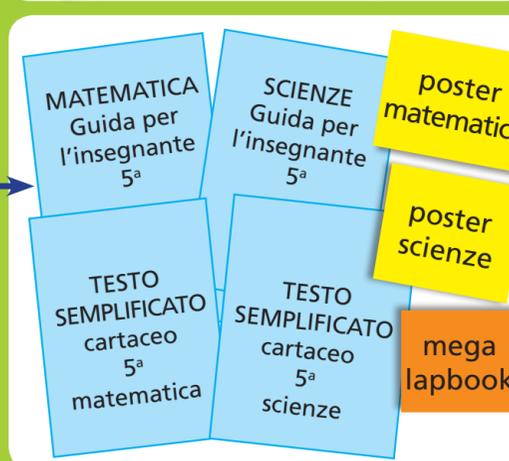
per ogni alunno

per la classe

4



5



Libro in versione mista composto da libro cartaceo e contenuti digitali integrativi.

ON LINE vengono forniti:

- audiolibro
- esercizi in formato digitale e materiali per la LIM
- versione digitale scaricabile in PDF • libro sfogliabile interattivo
- testi semplificati per DSA e BES.

Questi materiali sono fruibili sia su computer che tablet.

Ad ogni insegnante che adotta viene consegnato il **LIBRO SEMPLIFICATO**, con la stessa foliazione dei sussidiari, contenente gli stessi testi e la stessa parte esercitativa semplificata con caratteri ad alta leggibilità e ingranditi.

Metà
Prezzo ministeriale

discipline e rubriche

VERIFICA di competenza

M A P P A



Compito di realtà

La verifica proposta alla fine di ogni argomento si propone di accertare che i punti studiati siano patrimonio della classe. La mappa propone una schematizzazione dell'argomento studiato in un'ottica di didattica inclusiva.

Vengono riprese informazioni già studiate in modo da rinforzarle attraverso un lavoro che può essere svolto in classe come a casa. Può anche iniziare a casa e completarsi a scuola in un **primo avvio delle logiche di classe capovolta**.

Si tratta di attività da svolgersi sia a scuola che a casa, caratterizzate da una componente laboratoriale più accentratuata, che impegnano gli alunni anche in momenti di manualità. Oppure evidenziano aspetti dello sviluppo storico-geografico in cui l'uomo era impegnato in attività costruttive.

Attività che prendono lo spunto da lavori scolastici e possono essere sviluppate e ampliate chiamando in causa la creatività e l'organizzazione degli alunni nell'affrontare situazioni complesse di stampo interdisciplinare.

RICORDA!

Le parole della DISCIPLINA



INTERVISTA immaginaria

Lo storico dice...
Il geografo dice...

Parole fondamentali che rappresentano concetti di base per comprendere lo sviluppo della disciplina.

Approfondimento di argomenti che richiedono un intervento attivo da parte degli alunni e un loro coinvolgimento nelle problematiche sociali.

Interviste immaginarie ad alunni che abitano oggi nei Paesi in cui si sono sviluppate le principali civiltà presentate, per capire come si vive in quelle zone.

Riflessioni che, partendo dall'argomento studiato, riportano al presente e avviano gli alunni ad assumere un punto di vista disciplinare e critico.

Al lavoro!

CODING

PERSONAGGI FAMOSI

Esercizi proposti accanto all'aspetto informativo, che consentono di riprendere i concetti fondamentali presentati.

Nel testo di matematica sono presentate alcune attività di avvio al pensiero computazionale senza percorsi particolarmente impegnativi, ma avviando a un primo contatto con questa procedura.

Presentazione di personaggi appartenenti all'immaginario collettivo, che hanno influenzato la letteratura, l'arte e i sistemi di comunicazione.

Su tutti i testi sono segnalati invii alla parte digitale.

Nelle varie discipline, moltissimi argomenti contengono indicazioni di filmati che li sviluppano o approfondiscono. Questi sono indicati sia con il codice di ricerca Internet, che con l'indicazione del codice QR attraverso cui poter aprire il filmato direttamente con il cellulare provvisto di apposita applicazione. Attenzione, i filmati sono tratti da YouTube e dai siti Educational; potrebbe verificarsi, in casi piuttosto rari, che nel tempo qualche filmato sia stato tolto. Il QR qui allegato, ad esempio, invia direttamente al catalogo TREDIECI.



Percorso didattico

AMBITO ANTROPOLOGICO

Quadri di civiltà, contemporaneità.

Nella parte storica vengono frequentemente inseriti ampi quadri che rendono facilmente comprensibile la contemporaneità nello sviluppo delle civiltà.

La successione nel tempo. Alla fine dello studio di ogni civiltà viene evidenziato lo sviluppo che essa ha avuto nel tempo.

L'organizzazione dello spazio. La geografia propone elementi di cartografia, studio del paesaggio e dell'organizzazione fisico-politica dello Stato Italiano.

Sono inseriti ampi capitoli di **educazione ambientale** ed **educazione alla cittadinanza**.

L'organizzazione delle conoscenze-verifiche, mappe.

Ogni unità viene completata da attività che permettono di verificare le competenze e una mappa semplificata ed inclusiva.

Compiti di realtà-classe capovolta. Sono inserite indicazioni di compiti di realtà che implicano la capacità degli alunni di gestire situazioni complesse ed interdisciplinari. Sono altresì suggerite alcune esperienze di **classe capovolta**.



Testi ed esercizi semplificati cartacei con la stessa foliazione del sussidiario

AMBITO MATEMATICO -SCIENTIFICO

In **matematica** il procedere del testo è caratterizzato da **linearità, semplicità, gradualità**.

Vengono enunciate in modo chiaro le **regole** spiegate attraverso esemplificazioni che portano gli alunni alla scoperta di procedure.

Un ricco apparato di **esercitazioni** consente il consolidamento degli apprendimenti. Sono inserite indicazioni di **compiti di realtà** che implicano la capacità degli alunni di gestire situazioni complesse.

Sono suggerite alcune attività di calcolo computazionale e di utilizzo di **coding** e **pixel art**.

Le scienze sono caratterizzate da un'ampia parte **sperimentale** e dall'indicazione di numerosi **siti** che consentono di approfondire le conoscenze. Attività di **verifica** e proposta di **mappe** evidenziano l'organizzazione delle conoscenze, avviano al raggiungimento di abilità proprie della disciplina in un percorso che porta alla **competenza**.

Attraverso lo studio della scienza viene evidenziata la necessità dell'educazione alla **salute, ambientale, alla biodiversità**.

Sono suggerite alcune attività di **classe capovolta**.



Testi ed esercizi semplificati cartacei con la stessa foliazione del sussidiario

Relazione per l'adozione

Il progetto **Passo dopo passo** evidenzia una particolare attenzione agli aspetti che generano nell'alunno motivazione e piacere nello studio: le bellezze della natura e delle forme d'arte; il piacere di leggere e imparare; la gioia nell'acquisire **competenze** sempre più raffinate. All'interno del testo vengono prospettati argomenti e situazioni che, per la complessità dello sviluppo e di interferenze disciplinari, si presentano come **compiti di realtà**.

STORIA • GEOGRAFIA • CITTADINANZA

La parte storico-geografica viene sviluppata all'insegna della semplicità e criticità; ad esempio, nella rubrica **Lo storico dice...** si guidano gli alunni a valutare criticamente i fatti ripercorrendo il cammino che lo storico ha fatto per giungere alle conoscenze, e si insiste sull'influsso che la storia ha esercitato sulla creatività e sull'arte. Molto rilievo viene dato ai concetti di tempo, di fonte, di critica storica, con particolare attenzione alle linee del tempo e alle contemporaneità. Nella parte geografica si punta alla lettura del paesaggio, dell'ambiente, del territorio, alle problematiche dell'inquinamento, dei cambiamenti climatici, della salvaguardia ambientale.

L'educazione alla cittadinanza e alla convivenza civile, che fa da sfondo agli insegnamenti, si snoda trasversalmente nelle pagine di storia e geografia.

Il testo si articola in unità, definite in relazione alle aree tematiche portanti delle varie discipline, con struttura ricorsiva: introduzione; sviluppo degli argomenti; conclusione e sintesi attraverso mappe che hanno lo scopo di riorganizzare le conoscenze proposte nell'unità.

Il libro è integrato da illustrazioni intese come ricostruzioni, e da immagini fotografiche (foto di paesaggi, riproduzione di fonti), usate come strumenti di conoscenza da leggere e analizzare. Vengono inoltre inserite numerose proposte operative che inducono ad un ritorno sul testo e sulle immagini per una maggior comprensione, riflessione, ricerca di inferenze. Tali aspetti sono ampliati e sostenuti dalle proposte contenute nella sostanziosa guida allegata al testo.

La rubrica **personaggi famosi** vuole mettere sotto lente di ingrandimento personaggi che nella storia dell'umanità hanno acquistato uno spessore tale da influenzare il mondo della comunicazione e dell'arte.

Contemporaneamente lo sviluppo di **quadri di civiltà** mette in evidenza l'aspetto antropologico, con grande attenzione alla vita quotidiana e alle relazioni tra popoli.

La parte esercitativa **storia-geografia**, è inserita nel testo e viene presentata unitamente all'argomento di studio, rendendo possibile ampliare e verificare le conoscenze attraverso schede operative molto stimolanti.

Questa parte viene chiamata di volta in volta **ESERCIZI CASA SCUOLA**, oppure **LABORATORIO CASA SCUOLA**, sottolineando in tal modo la doppia possibilità d'uso: sia come ripetizione e approfondimento dell'argomento studiato, sia come lavoro da svolgere a casa che si pone come stimolo per un'attività da proseguire a scuola in un'ottica di **classe capovolta**.

L'allegato **atlante storico-geografico** presenta un importante apporto di carte, sia storiche che geografiche, e consente agli alunni di visualizzare percorsi, contatti, rapporti tra popoli. L'ampio apparato di documentazioni è funzionale alla lettura della fonte; agli didascalie forniscono notizie curiose, episodi, ampliamenti delle conoscenze.

MATEMATICA • SCIENZE

Il testo offre un'ampia guida allo sviluppo delle discipline matematiche e scientifiche.

La parte di matematica è caratterizzata da linearità, semplicità, gradualità. Il libro guida nel percorso matematico attraverso esemplificazioni che portano gli alunni alla scoperta personale di regole e procedure. Un ricco apparato di esercitazioni consente un continuo ritorno sulle conoscenze e consolidamento degli apprendimenti.

La parte esercitativa di matematica è strettamente connessa al sussidiario, accompagna il testo, rendendo possibile ampliare e verificare le conoscenze attraverso schede operative molto stimolanti. Nelle pagine vengono anche segnalati simpatici esercizi interattivi con cui gli alunni possono esercitarsi.

A fine argomento sono presenti attività di verifica e mappe che evidenziano l'organizzazione delle conoscenze.

Inoltre vengono proposte pagine di esercizi strutturati come prova INVALSI.

Sono inserite indicazioni di **compiti di realtà** che implicano la capacità degli alunni di gestire situazioni complesse. Vengono suggerite anche alcune attività di calcolo computazionale e di utilizzo di **coding** e **pixel art**.

La parte scientifica si sviluppa attraverso un percorso di scoperta degli argomenti: apertura con riferimenti alle esperienze degli alunni, sviluppo degli argomenti con ampio apparato di illustrazioni e proposta di semplici esperimenti, a volte da seguire nel testo a volte da eseguire in classe. L'attività di mappa-verifica posta alla fine di ogni capitolo consente di riepilogare le conoscenze e di aiutare l'alunno in una prima esposizione a voce di quanto appreso, e avvia al raggiungimento di abilità disciplinari in un percorso che porta alla **competenza**.

Numerosi siti Internet vengono segnalati nelle pagine, anche con codice QR, permettendo di approfondire e spaziare le conoscenze. **Gli esercizi di scienze** accompagnano il testo con schede di esercitazioni, ampliamenti, ritorno sulle conoscenze acquisite. Attraverso lo studio della scienza viene inoltre evidenziata la necessità dell'educazione alla **salute, all'ambiente, alla biodiversità**. Sono suggerite alcune attività di **classe capovolta**.

gruppo di ricerca Tredici
coordinato da Lorenzo Taffarel



passo dopo passo nelle discipline

sussidiario delle discipline

Testo + esercizi in un unico libro stampato su carta usomano scrivibile. Quattro discipline, quattro volumi + atlante storico-geografico

DISPONIBILE VERSIONE FACILITATA digitale e cartacea

tredici
EDITRICE

PowerPoint per lavagna interattiva

libro misto cartaceo + digitale